**Documento do Projeto: Site para Crianças Autistas Não Verbais**

**1. Introdução**

**1.1. Visão Geral do Projeto**

* **Descrição**: O projeto é um site interativo para crianças autistas não verbais, com o objetivo de melhorar a comunicação delas com os pais. Utiliza elementos visuais e auditivos para facilitar a expressão de necessidades e sentimentos.
* **Escopo**: Desenvolvimento de uma plataforma fácil de usar e acessível, com suporte a múltiplos dispositivos.

**1.2. Público-Alvo**

* Desenvolvedores, testadores, e administradores do sistema.

**2. Requisitos do Sistema**

**2.1. Requisitos Funcionais**

* Interface gráfica com ícones e sons.
* Personalização de perfis de usuário.
* Registro de interações para análise.

**2.2. Requisitos Não Funcionais**

* **Desempenho**: Resposta rápida em todas as interações.
* **Segurança**: Proteção de dados dos usuários.
* **Usabilidade**: Interface intuitiva e amigável.
* **Confiabilidade**: Alta disponibilidade do sistema.

**3. Modelagem de Banco de Dados**

**3.1. Modelo Relacional**

* **Tabelas**: Usuários, Interações, Perfis.
* **Relacionamentos**: Um usuário pode ter múltiplas interações.

**3.2. Diagrama Entidade-Relacionamento (ER)**

* Inclui entidades como Usuário, Interação, Perfil.

**3.3. Esquema Físico do Banco de Dados**

* Tipos de dados: VARCHAR para nomes, INT para IDs.
* Constraints: Chaves primárias e estrangeiras.

**4. Detalhamento das Funcionalidades**

* **Fluxo de trabalho**: Login, seleção de ícones, envio de comunicação.
* **Mockups**: Telas de login e de seleção de ícones.
* **Exemplos**: Entrada de ícone de sede, saída de mensagem "Estou com sede".

**5. Metodologia de Desenvolvimento**

**5.1. Metodologia Ágil**

* **Metodologia**: Scrum.
* **Estrutura do time**: Desenvolvedores, designer, scrum master.
* **Papéis e responsabilidades**: Cada membro tem tarefas definidas em sprints.

**5.2. Planejamento das Sprints**

* **Cronograma**: Quatro sprints de duas semanas.
* **Objetivos**: Concluir interface, banco de dados, e testes.

**5.3. Histórias de Usuário**

* **Exemplo**: "Como usuário, quero selecionar um ícone para comunicar que estou com fome."
* **Critérios de aceitação**: Ícone selecionável e mensagem enviada com sucesso.

**6. Manutenção e Suporte**

**6.1. Guia de Instalação**

* **Passo a passo**: Baixar código, configurar banco de dados, iniciar servidor.

**6.2. Guia de Usuário**

* **Instruções**: Navegar pelo site, escolher ícones, enviar mensagens.

**6.3. Guia de Administrador**

* **Instruções**: Gerenciar usuários, revisar logs de interação.

**7. Anexos**

**7.1. Glossário**

* **Termos**: Ícone, interação, perfil.

**7.2. Referências**

* Artigos sobre comunicação autista, ferramentas de design.

**7.3. Documentos Suplementares**

**8. Revisões do Documento**

* **Histórico**: